Пояснительная записка к демоверсии зачета по информатике для учащихся, поступающих в инженерную группу

Работа имеет целью наиболее полную диагностику усвоения основных разделов курса информатики 6-8 классов.

Работа состоит из 11 заданий: 4 задания с кратким ответом в виде числа или строки символов и 7 заданий с развёрнутым ответом.

Номер задания	Проверяемые элементы содержания	Проверяемые требования к уровню подготовки
1	Кодирование информации	- умение решать задачи на декодирование информации
		декодирование информации
2	Моделирование	-умение решать задачи с помощью
	информации	математического моделирования
3	Измерение информации	-знание единиц измерения
		информации
4	Измерение информации	- умение решать задачи на
		нахождение объёма памяти,
		необходимого для хранения данных
5	Передача информации	- умение решать задачи на
		нахождение скорости и времени
		передачи информации
6	Системы счисления	- умение решать задачи на
		представление и переводы
		чисел из одной системы
		счисления в другую
7	Кодирование информации	- умение решать задачи на
		кодирование текстовой
		информации
8	Алгоритмы	- умение анализировать простые
	_	алгоритмы для конкретного
		исполнителя с фиксированным
		набором команд
9	Линейный алгоритм,	- умение формально исполнять
	записанный на языке	алгоритмы, записанные на языке
	программирования	программирования
10	Условный или циклический	- умение формально исполнять
	алгоритм, записанный на	алгоритмы, записанные на языке
	языке программирования	программирования
11	Программирование	- умение писать простые программы
		на выбранном учащимся языке
		программирования

Критерии оценки работы

Задания 1-9 оцениваются в 1 балл.

Задание 10 оценивается в 2 балла.

Задание 11 оценивается в 3 балла.

Все баллы суммируются. Максимальный балл за работу — 14 баллов. На выполнение работы отводится 60 мин.

Задание 11 выполняется с использованием компьютера. Зачет с оценкой "5" ставится, если набрано 13-14 баллов. Зачет с оценкой "4" ставится, если набрано 11-12 баллов. Зачет с оценкой "3" ставится, если набрано 9-10 баллов

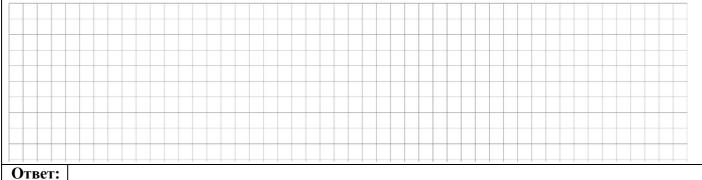
Незачет с оценкой "2" ставится, если набрано меньше 9 баллов.

202	25	3A	ЧË	TH.	АЯ	PA	БО	TA	ПС	УИ	НФ	OP HEI	MA	ΛŢ.	ИК	ЕД	ĮЛ	Я												
		110	<u>JC1</u>	ГУП	IAF	OП	ЦИХ	XB	9 И	(HI	KE.	HE	'HI	ЫΙ	<u> 1 K</u>	JIA	C	<i>.</i>											1	
Фамі	илия																									Бат	ІЛЫ			
Имя																										Du	IJ IDI		14	
			1	ı								1 1			1		-													
												popn						ГЫ												
1	От р	азв	едчі	ика	был	іа п	олу	чен	іа сл	пед	уюі	цая	рад	ΙИΟ	гра	MMa	1 :													
①											•	• •	• •	_ •	• _	_ •	•	• _												
	Опре	едел	пите	е тен	сст	рад	иог	рам	_	, ис	спој	тьзу	я та	абл	ицу	/ :														
1			A						Π						P							T						_		
-					•	• –					•	• •					_	<u> </u>				_ '	•							
Отн	вет:																													
2	Нар	MACS	пис		CVO	MO	пот	NOT.	CDC	ו זמו	DOIC	NIIII I	v r	2120											nr.					
2 ①	да А																				Б		_	_	Ж	^				
	мож	но	дви	гать	ся	ТОЛ	ІЬКО	В (одн	OM	наі	прав	лен	ИИИ	ī,						لر الر	\leq				_		\	_	п
	указа											тву	ет	раз	3-					/		/	` L E		*	Д				Э Л
	личн	ΙЫΧ	пут	ей і	ИЗ Г	opc	да л	Ав	гор	од 1	К?						A	4	_			-		<u> </u>	1	_				/
																			\	\			′	X				Y		
																									_]	Е			К	
Отн	вет:																													
	<u> </u>																													
3																														фоне
①	запо	ЛН	ена.	Ско	ЛЫ	co I	Сил	оба	йт 1	пам	ИТКІ	нух	КНС	00	сво	боді	ИΤІ	ь А	рк	ад	ию	, Ч	тоб	Ы (cox	pai	ІИТІ	ьф	айл	?
																											_	Ш	_	
																	+			+							-	+		
																	+	-		4						H		H	_	
Отн	RET:																													
011	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,																													
4	Сист																													
①						Ки.	поба	айт	. Oı	пре,	дел	ите	MOI	ЩН	ост	ьал	ιфа	ави	та	, c	ПО	MO	ЩЕ	Ю	кот	гор	ЭГО	бы	п с	эздан
	данн	ΙЫЙ	пар	оль																	_	_		_	_			_		
										+							+							-	+			H		
																									+			H		
																									+			H		
Оті	вет:																													_
5															ОМ	123	б	ай	га	за	6	сен	сун	IД.	Оп	ipe)	цели	ите	ско	олько
①	бит	в се	кун	ду і	КОМ	сет	пер	еда	ть д	анн	ный	МОД	дем	?																
																												П		
		+			+									\perp				+			-	+						\vdash		
		+			+									\vdash				+		\dashv	+	+						H		
																												П		
																												Ш		
Оті	зет:																													

Ответ: П. Алгоритмы У исполнителя две команды, которым присвоены номера: 1. умножь на 2 2. прибавь 3 Первая из них удваивает число на экране в 2 раза, вторая — увеличивает число на 3. Например, 21211 — это алторитм, который преобразует число 1 в число 44. Составьте алгоритм получения из числа 4 числа 29, содержащий не более 5 команд. В ответе занишите только номера команд. Если таких алгоритмов более одного, то запишите любой из них.		1									11. (Сис	тем	1Ы	СЧ	исл	ен	ия											
Ответ: Ответ:	6	Пр	едс	гавьт	те ч	исло	412	2 ₁₀ B	дво	ичн	юй	сист	гем	ie c	счис	слен	ния	[.											
ПІ. Алгоритмы У исполнителя две команды, которым присвоены номера: 1. умножь на 2 2. прибавь 3 Первая из них удваивает число на экране в 2 раза, вторая – увеличивает число на 3. Например, 21211 — это алгоритм, который преобразует число 1 в число 44. Составъте алгоритм получения из числа 4 числа 29, содержащий не более 5 команд. В ответе запишните только номера команд. Если таких алгоритмов более одного, то запишите любой из них. Ответ: Определите значение переменной b после выполнения данного алгоритма: а = 3 b = 4 a = 24 // a * b																		T									_	$\overline{}$	
ПІ. Алгоритмы У исполнителя две команды, которым присвоены номера: 1. умножь на 2 2. прибавь 3 Первая из них удваивает число на экране в 2 раза, вторая – увеличивает число на 3. Например, 21211 — это алгоритм, который преобразует число 1 в число 44. Составъте алгоритм получения из числа 4 числа 29, содержащий не более 5 команд. В ответе запишните только номера команд. Если таких алгоритмов более одного, то запишите любой из них. Ответ: Определите значение переменной b после выполнения данного алгоритма: а = 3 b = 4 a = 24 // a * b																													
ПІ. Алгоритмы У исполнителя две команды, которым присвоены номера: 1. умножь на 2 2. прибавь 3 Первая из них удваивает число на экране в 2 раза, вторая – увеличивает число на 3. Например, 21211 — это алгоритм, который преобразует число 1 в число 44. Составъте алгоритм получения из числа 4 числа 29, содержащий не более 5 команд. В ответе запишните только номера команд. Если таких алгоритмов более одного, то запишите любой из них. Ответ: Определите значение переменной b после выполнения данного алгоритма: а = 3 b = 4 a = 24 // a * b																												\perp	
ПІ. Алгоритмы У исполнителя две команды, которым присвоены номера: 1. умножь на 2 2. прибавь 3 Первая из них удваивает число на экране в 2 раза, вторая – увеличивает число на 3. Например, 21211 — это алгоритм, который преобразует число 1 в число 44. Составъте алгоритм получения из числа 4 числа 29, содержащий не более 5 команд. В ответе запишните только номера команд. Если таких алгоритмов более одного, то запишите любой из них. Ответ: Определите значение переменной b после выполнения данного алгоритма: а = 3 b = 4 a = 24 // a * b																				_							_	+	
ПІ. Алгоритмы У исполнителя две команды, которым присвоены номера: 1. умножь на 2 2. прибавь 3 Первая из них удваивает число на экране в 2 раза, вторая – увеличивает число на 3. Например, 21211 — это алгоритм, который преобразует число 1 в число 44. Составъте алгоритм получения из числа 4 числа 29, содержащий не более 5 команд. В ответе запишните только номера команд. Если таких алгоритмов более одного, то запишите любой из них. Ответ: Определите значение переменной b после выполнения данного алгоритма: а = 3 b = 4 a = 24 // a * b																													
Ш. Алгоритмы П. Алгоритмы У исполнителя две команды, которым присвоены номера: 1. умножь на 2 2. прибавь 3 Первая из них удваивает число на экране в 2 раза, вторая — увеличивает число на 3. Например, 21211 — это алгоритм, который преобразует число 1 в число 44. Составъте алгоритм получения из числа 29, содержащий не более 5 команд. В ответе запинияте только номера команд. Если таких алгоритмов более одного, то запините любой из них. Ответ: Определите значение переменной в после выполнения данного алгоритма: а = 3 b = 4 a = 24 // а * b	Оті	вет:											'				-												
Ш. Алгоритмы П. Алгоритмы У исполнителя две команды, которым присвоены номера: 1. умножь на 2 2. прибавь 3 Первая из них удваивает число на экране в 2 раза, вторая — увеличивает число на 3. Например, 21211 — это алгоритм, который преобразует число 1 в число 44. Составъте алгоритм получения из числа 29, содержащий не более 5 команд. В ответе запинияте только номера команд. Если таких алгоритмов более одного, то запините любой из них. Ответ: Определите значение переменной в после выполнения данного алгоритма: а = 3 b = 4 a = 24 // а * b																													
Mateриaлы .	7																												
The continue of the contin	D					Для	p	еше	ения	B	осп	ОЛЬ	зуй	тес	СЬ	КО	ДИ]	ров	ЮЧ]	ной	Та	бли	щей	(0	M.	C	пра	ιBO	ЧНЫ
Ш. Алгоритмы У исполнителя две команды, которым присвоены номера: 1. умножь на 2 2. прибавь 3 Первая из них удваивает число на экране в 2 раза, вторая — увеличивает число на 3. Например, 21211 — это алгоритм, который преобразует число 1 в число 44. Составьте алгоритм получения из числа 4 числа 29, содержащий не более 5 команд. В ответе запишите только номера команд. Если таких алгоритмов более одного, то запишите любой из них. Ответ: Определите значение переменной b после выполнения данного алгоритма: а = 3 b = 4 a = 24 // a * b		ма	тери	алы	<u>). </u>												_	_									_	_	
Ш. Алгоритмы У исполнителя две команды, которым присвоены номера: 1. умножь на 2 2. прибавь 3 Первая из них удваивает число на экране в 2 раза, вторая — увеличивает число на 3. Например, 21211 — это алгоритм, который преобразует число 1 в число 44. Составьте алгоритм получения из числа 4 числа 29, содержащий не более 5 команд. В ответе запишите только номера команд. Если таких алгоритмов более одного, то запишите любой из них. Ответ: Определите значение переменной b после выполнения данного алгоритма: а = 3 b = 4 a = 24 // a * b													-															+	
Ш. Алгоритмы У исполнителя две команды, которым присвоены номера: 1. умножь на 2 2. прибавь 3 Первая из них удваивает число на экране в 2 раза, вторая — увеличивает число на 3. Например, 21211 — это алгоритм, который преобразует число 1 в число 44. Составьте алгоритм получения из числа 4 числа 29, содержащий не более 5 команд. В ответе запишите только номера команд. Если таких алгоритмов более одного, то запишите любой из них. Ответ: Определите значение переменной b после выполнения данного алгоритма: а = 3 b = 4 a = 24 // a * b																											_	+	
Ш. Алгоритмы У исполнителя две команды, которым присвоены номера: 1. умножь на 2 2. прибавь 3 Первая из них удваивает число на экране в 2 раза, вторая — увеличивает число на 3. Например, 21211 — это алгоритм, который преобразует число 1 в число 44. Составьте алгоритм получения из числа 4 числа 29, содержащий не более 5 команд. В ответе запишите только номера команд. Если таких алгоритмов более одного, то запишите любой из них. Ответ: Определите значение переменной b после выполнения данного алгоритма: а = 3 b = 4 a = 24 // a * b																													
Ш. Алгоритмы У исполнителя две команды, которым присвоены номера: 1. умножь на 2 2. прибавь 3 Первая из них удваивает число на экране в 2 раза, вторая — увеличивает число на 3. Например, 21211 — это алгоритм, который преобразует число 1 в число 44. Составьте алгоритм получения из числа 4 числа 29, содержащий не более 5 команд. В ответе запишите только номера команд. Если таких алгоритмов более одного, то запишите любой из них. Ответ: Определите значение переменной b после выполнения данного алгоритма: а = 3 b = 4 a = 24 // a * b													+				_	_							_		\perp	+	
Ш. Алгоритмы У исполнителя две команды, которым присвоены номера: 1. умножь на 2 2. прибавь 3 Первая из них удваивает число на экране в 2 раза, вторая — увеличивает число на 3. Например, 21211 — это алгоритм, который преобразует число 1 в число 44. Составьте алгоритм получения из числа 4 числа 29, содержащий не более 5 команд. В ответе запишите только номера команд. Если таких алгоритмов более одного, то запишите любой из них. Ответ: Определите значение переменной b после выполнения данного алгоритма: а = 3 b = 4 a = 24 // a * b												+	+						+								+	+	+
Ш. Алгоритмы У исполнителя две команды, которым присвоены номера: 1. умножь на 2 2. прибавь 3 Первая из них удваивает число на экране в 2 раза, вторая — увеличивает число на 3. Например, 21211 — это алгоритм, который преобразует число 1 в число 44. Составьте алгоритм получения из числа 4 числа 29, содержащий не более 5 команд. В ответе запишите только номера команд. Если таких алгоритмов более одного, то запишите любой из них. Ответ: Определите значение переменной b после выполнения данного алгоритма: а = 3 b = 4 a = 24 // a * b																											1		
Ш. Алгоритмы У исполнителя две команды, которым присвоены номера: 1. умножь на 2 2. прибавь 3 Первая из них удваивает число на экране в 2 раза, вторая — увеличивает число на 3. Например, 21211 — это алгоритм, который преобразует число 1 в число 44. Составьте алгоритм получения из числа 4 числа 29, содержащий не более 5 команд. В ответе запишите только номера команд. Если таких алгоритмов более одного, то запишите любой из них. Ответ: Определите значение переменной b после выполнения данного алгоритма: а = 3 b = 4 a = 24 // a * b													_												_		_	+	
Ш. Алгоритмы У исполнителя две команды, которым присвоены номера: 1. умножь на 2 2. прибавь 3 Первая из них удваивает число на экране в 2 раза, вторая — увеличивает число на 3. Например, 21211 — это алгоритм, который преобразует число 1 в число 44. Составьте алгоритм получения из числа 4 числа 29, содержащий не более 5 команд. В ответе запишите только номера команд. Если таких алгоритмов более одного, то запишите любой из них. Ответ: Определите значение переменной b после выполнения данного алгоритма: а = 3 b = 4 a = 24 // a * b																												+	
Ш. Алгоритмы У исполнителя две команды, которым присвоены номера: 1. умножь на 2 2. прибавь 3 Первая из них удваивает число на экране в 2 раза, вторая — увеличивает число на 3. Например, 21211 — это алгоритм, который преобразует число 1 в число 44. Составьте алгоритм получения из числа 4 числа 29, содержащий не более 5 команд. В ответе запишите только номера команд. Если таких алгоритмов более одного, то запишите любой из них. Ответ: Определите значение переменной b после выполнения данного алгоритма: а = 3 b = 4 a = 24 // a * b																													
Ш. Алгоритмы У исполнителя две команды, которым присвоены номера: 1. умножь на 2 2. прибавь 3 Первая из них удваивает число на экране в 2 раза, вторая — увеличивает число на 3. Например, 21211 — это алгоритм, который преобразует число 1 в число 44. Составьте алгоритм получения из числа 4 числа 29, содержащий не более 5 команд. В ответе запишите только номера команд. Если таких алгоритмов более одного, то запишите любой из них. Ответ: Определите значение переменной b после выполнения данного алгоритма: а = 3 b = 4 a = 24 // a * b	Оті	вет:																			I								Т
любой из них. Ответ: Определите значение переменной <i>b</i> после выполнения данного алгоритма: а = 3 b = 4 a = 24 // a * b		Пе На С о	рвая при ста	и из 1 мер, вьте	них 212 а лі	211 — г ори т	– ЭТ ГМ	го ал пол	ігор уче :	ИТМ Н ИЯ	і, ко і из	тор чис	ый ла	пр 4 ч) еоб чис	браз ла 2	ye 29 ,	Т Ч СО	исл дер	ю 1 жа	в чі щи і	исло и́ не	5 44. е бо ј	iee 5	5 кс)M2			
Ответ: Определите значение переменной b после выполнения данного алгоритма: а = 3 b = 4 a = 24 // a * b						итет	OJH	ЬKU	HUN	тера	i Ku	Man	Щ.	ĽC.	JIM .	laki	1X (aJII	opi	11M	ов о	OHE	е од	HOIC), 10	U 36	ши	ши	110
Определите значение переменной b после выполнения данного алгоритма: а = 3 b = 4 a = 24 // a * b																												T	
Определите значение переменной b после выполнения данного алгоритма: а = 3 b = 4 a = 24 // a * b																													
Определите значение переменной b после выполнения данного алгоритма: а = 3 b = 4 a = 24 // a * b							4																		-		+	+	
Определите значение переменной b после выполнения данного алгоритма: а = 3 b = 4 a = 24 // a * b							+	+++																			+	+	
Определите значение переменной b после выполнения данного алгоритма: а = 3 b = 4 a = 24 // a * b																													
$ \begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	Оті	вет:																											
$ \begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$		_																											
b = 4 a = 24 // a * b)	On	_			ачен	ие і	пере	емен	іной	í b 1	юсл	е в	ЫΠ	ЮЛІ	нен	Я	дан	НО	го а	ЛΓО	рит	ма:						
a = 24 // a * b	D)																												
						// -	. *	. h																					
									a																				
							,																					$\overline{\top}$	
																+											+	+	
																											#	T	
								++				++				+	+	+					++	++			+	+	\vdash
									+			++				+	+	+									+	+	

10 Определите, значение переменной s после выполнения следующего алгоритма (для удобства алгоритм записан на разных языках):

Алгоритмический	Pascal	Python
алг	<pre>var k, s: integer;</pre>	s = 1
нач	begin	for k in range (2, 6):
цел k, s	s := 1;	s = s * 3
s := 1	for k := 2 to 6 do	s = s - 1
нц для k от 2 до 6	s := s * 3;	<pre>print(s)</pre>
s := s * 3	s := s - 1;	
s := s - 1	write(s)	
кц	end.	
вывод S		
кон		



- На языке программирования (КуМир, ABCPascal, Python) напишите программу для вычисления
 - вначения выражения c = (a + b) / 10. Условия:
 - 1) ввод значений переменных осуществляется с клавиатуры;
 - 2) вывод грамотно составленное предложение, содержащее полученное значение;
 - 3) если число получится меньше 1 в вывод добавьте надпись «Число меньше 1», если больше 1 «Число больше 1»:

Ппимеп:

iipunep.	
Ввод:	Вывод:
1	0.4
3	Число меньше 1

Справочный материал:

Интернациональная часть таблицы ASCII

	Į.	"	#	\$	%	&	ľ	()	*	+	,	-		1
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63
@	A	В	C	D	E	F	G	Н	I	J	K	L	M	N	О
64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	
80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95
`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	0
96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111
p	q	r	s	t	u	v	w	X	y	Z	{	I	}	2	
112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	

Таблица соответствия различных систем счисления:

10*	2*	5*	8*	16*
0	0	0	0	0
1	1	1	1	1
2	10	2	2	2
3	11	3	3	3
4	100	4	4	4
5	101	10	5	5
6	110	11	6	6
7	111	12	7	7
8	1000	13	10	8
9	1001	14	11	9
10	1010	20	12	A
11	1011	21	13	В
12	1100	22	14	C
13	1101	23	15	D
14	1110	24	16	Е
15	1111	30	17	F

$$2^0 = 1$$

$$2^{1} = 2$$

$$2^2 = 4$$

$$2^3 = 8$$

$$\frac{1}{2^4} = 16$$

$$2^5 = 32$$

$$2^6 = 64$$

$$2^7 = 128$$

$$2^8 = 256$$

$$2^9 = 512$$

$$2^{10} = 1024$$

$$2^{11} = 2048$$

$$2^{12} = 4096$$

$$2^{13} = 8192$$

$$2^{14} = 16384$$

$$2^{15} = 32768$$

$$2^{16} = 655$$